

REGULAMIN ROZGRYWEK
BABIMOJSKIEJ LIGI
HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ
Babimost 2016/17

REGULAMIN ROZGRYWEK

Artykuł I	Cel rozgrywek
Artykuł II	Organizator rozgrywek
Artykuł III	Termin i miejsce rozgrywania spotkań
Artykuł IV	Zgłoszenie drużyny do rozgrywek
Artykuł V	Zgłoszenie zawodników do gry
Artykuł VI	Przepisy i zasady gry
Artykuł VII	Badania lekarskie i ubezpieczenia zawodników
Artykuł VIII	Ubiór zawodników
Artykuł IX	Sędziowie
Artykuł X	Protokoły z zawodów
Artykuł XI	Nagrody
Artykuł XII	Protesty
Artykuł XIII	Sankcje karne
Artykuł XIV	Wymiary kar
Artykuł XV	Postanowienia końcowe

ARTYKUŁ I Cel rozgrywek

§ 1

Celem rozgrywek Babimojskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej jest popularyzacja futsalu w regionie, aktywnego wypoczynku oraz wyłonienie najlepszego amatorskiego zespołu w halowej piłce nożnej.

ARTYKUŁ II Organizator rozgrywek

§ 2

Organizatorem Babimojskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej jest Centrum Sportu i Rekreacji w Babimoście, które nadzoruje prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym regulaminem.

Organizator:

- ustala terminarz rozgrywek,
- weryfikuje wyniki spotkań,
- rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek,
- nakłada sankcje dyscyplinarne na winnych zawodników,
- dokonuje obsady sędziowskiej,
- prowadzi ewidencję zawodników oraz statystykę rozgrywek,
- wprowadza aneksy do regulaminu.

ARTYKUŁ III Termin i miejsce rozgrywania spotkań

§3

1. Rozgrywki rozpoczynają się 20 listopada 2016.
2. Mecze ligowe rozgrywane będą w niedziele (godziny popołudniowe)
3. Liga rozgrywana jest w Hali „ OLIMPIA ” .
4. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem dostarczonym przedstawicielom drużyn przed inauguracją rozgrywek.

§ 4

1. Jeśli jedna z drużyn nie stawi się na boisku gotowa do gry najpóźniej 15 min. po godz. zawodów ustalonej przez Organizatora, sędzia odgwizduje koniec zawodów.
2. W przypadku walkowera, drużynie przeciwnej zostaje przyznany wynik w stosunku 5:0.
3. „Oddanie” drugiego spotkania walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek.
4. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek Babimojskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej :

- w trakcie trwania rozgrywek anuluje się wyniki rozegranych spotkań danego zespołu. bez prawa zwrotu „wpisowego „

ARTYKUŁ IV Zgłoszenie drużyny do rozgrywek.

§ 5

Do rozgrywek Babimojskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej zostaną dopuszczone zespoły, które dopełnią w terminie do 28.10.2016 regulaminowe formalności takie jak:

1. Pisemne zgłoszenia zespołu, które powinno zawierać:
 - dokładną nazwę drużyny, adres korespondencyjny i numer kontaktowy przedstawiciela drużyny odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszelkich decyzji techniczno- organizacyjnych (osoba pełnoletnia)
 - wykaz zawodników zgłoszonych do rozgrywek (do 03.11.2016 r.)
2. Wniesienie opłaty startowej w wysokości ustalonej przez organizatora w terminie do 16 listopada 2016 r.

ARTYKUŁ V Zgłoszenie zawodników do gry

§ 6

1. Każda drużyna może zgłosić minimum 5 zawodników a maksymalnie 15 zawodników (na druku organizatora zał. Nr 1)
2. Dopuszczalny jest udział w rozgrywkach zawodników zrzeszonych w PZPN.
3. W przypadku zawodników niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda na udział w rozgrywkach rodziców lub prawnych opiekunów.

Każdy zawodnik musi mieć ukończone 15 lat (zgoda musi być dołączona do druku zgłoszeniowego,) .

§ 7

1. Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole , jeżeli nazwisko i imię figuruje na zbiorczej liście drużyny potwierdzonej przez organizatora.
2. Udział nieuprawnionego zawodnika traktowany jest jako automatyczny walkower dla drużyny przeciwnej.
3. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danej drużynie kapitan drużyny przeciwnej lub sędzia spotkania ma prawo zażądać dokumentu, który potwierdzi tożsamość zawodnika. W razie nie okazania dowodu tożsamości zawodnik nie może brać udziału w grze w tym spotkaniu.

§ 8

1. Zmiana przynależności do drużyny zawodnika może nastąpić w trakcie trwania całych rozgrywek ligowych, warunkiem przejścia zawodnika do innej drużyny jest nie rozegranie meczu w Babimojskiej Lidze Halowej Piłki Nożnej .

ARTYKUŁ VI Przepisy i zasady gry

§ 9

1. Zawody rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPN w futsalu, z wyjątkiem:
 - obowiązuje ciągły zegarowy czas gry 20 min. (jedna połowa),
 - rzut karny przedłużony wykonuje się po 5 faulu akumulowanym.
2. Zawody prowadzi trzech sędziów (2 boiskowych i stolikowy) .
3. Rozgrywki prowadzone są systemem „ każdy z każdym „- runda zasadnicza.
4. Punktacja: zwycięstwo- 3 pkt, remis- 1 pkt, porażka- 0 pkt.
5. O kolejności miejsc w końcowej tabeli decyduje kolejno:
 - a) większa ilość zdobytych punktów,
 - b) korzystniejszy bilans spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami, w przypadku, gdy jednakową ilość punktów zdobędzie więcej niż dwie drużyny wówczas sporządza się tzw. „ małą tabelę „ uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami,w „małej tabeli „ obowiązują punkty a, b, c, d, e.

- c) korzystniejsza różnica bramek,
- d) większa ilość zdobytych bramek,
- e) dodatkowy mecz

ARTYKUŁ VII Badania lekarskie i ubezpieczenia zawodników

§10

1. Zawodnik niepełnoletni musi przedłożyć oświadczenie rodziców (prawnych opiekunów) o braku przeciwwskazań zdrowotnych do uczestnictwa w rozgrywkach Babimojskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej.
2. W rozgrywkach zawodnicy uczestniczą na własną odpowiedzialność.
3. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach może się ubezpieczyć od następstw nieszczęśliwych wypadków we własnym zakresie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za następstwa nieszczęśliwych wypadków .

ARTYKUŁ VIII Ubiór zawodników.

§ 11

1. Drużyny biorące udział w rozgrywkach zobowiązane są do występowania w jednolitych koszulkach, przy czym bramkarze obydwu zespołów również muszą różnić się ubiorem od pozostałych zawodników. (w przypadku braku jednolitych koszulek, drużyna występuje w kamizelkach sportowych) .
2. Zawodnik nie może mieć na sobie podczas gry niczego, co mogłoby w jakikolwiek sposób zagrażać bezpieczeństwu zawodników.
4. **Zawodnicy zobowiązani są do występowania w obuwiu sportowym o jasnej podeszwie.**

ARTYKUŁ IX Sędziowie

§ 12

1. Zawody prowadzą:
 - sędzia główny - boiskowy
 - drugi sędzia - boiskowy
 - trzeci sędzia - stolikowy
2. Zawody muszą się odbyć również w przypadku gdy, wyznaczeni sędziowie nie przybędą o określonej godzinie na miejsce ich rozgrywania. Wówczas zawody muszą poprowadzić sędzia przygodny, czyli osoba w miarę neutralna i kompetentna, wybrana przez kapitanów obydwu drużyn.
3. Rozstrzygnięcia sędziego dotyczące faktów związanych z grą, jak również

i wyniku meczu są ostateczne.

ARTYKUŁ X Protokoły z zawodów

§ 13

1. Druk sprawozdania zawodów dostarcza Organizator.
2. Przed zawodami przedstawiciel drużyny zobowiązany jest do wpisania do sprawozdania imion i nazwisk swoich zawodników, zgodnie z numeracją na koszulkach i podpisanie sprawozdania.
3. Na podstawie sprawozdania sędziowskiego Komisja zatwierdza wyniki i sporządza komunikat oraz rozpatruje ewentualne protesty.

ARTYKUŁ XI Nagrody

§ 14

1. Każdy zespół niezależnie od zajętego miejsca otrzyma pamiątkowy puchar.
2. Zawodnicy pierwszych trzech zespołów otrzymają medale pamiątkowe.

ARTYKUŁ XII Protesty

§ 15

1. Protesty dotyczące rozgrywanego meczu należy składać bezpośrednio po zakończeniu zawodów do organizatora (obowiązkowy wpis do protokołu meczowego), jeżeli dotyczą zawodnika to kwestionowany zawodnik we własnym oraz w interesie drużyny winien udzielić wyczerpujących wyjaśnień. Nie poddanie się tej procedurze skutkować będzie walkowerem dla strony wnoszącej protest.
2. Inne protesty przyjmowane będą tylko w formie pisemnej i rozpatrywane przez Organizatora.
3. Protesty dotyczące decyzji sędziów w zakresie interpretacji przepisów gry będą odrzucane.

ARTYKUŁ XIII Sankcje karne

§ 16

1. W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci upomnień (żółte kartki) oraz wykluczeń (czerwone kartki).
2. Wszystkie sprawy związane z karami i wykluczeniami rozpatrywane

będą przez Komisję w oparciu o sankcje karne przedstawione w dalszej części regulaminu.

3. Zawodnik po otrzymaniu kary wykluczenia (cz. k.) automatycznie nie może brać udziału w najbliższym spotkaniu swojej drużyny.

ARTYKUŁ XIV Wymiar kar.

§ 17

1. Kary za żółte kartki są akumulowane w następujący sposób:
 - po otrzymaniu trzeciego napomnienia zawodnik jest odsunięty od jednego meczu,
 - po otrzymaniu szóstego napomnienia zawodnik jest odsunięty od dwóch spotkań,
 - po otrzymaniu 8 i każdej kolejnej żółtej kartki zawodnik jest odsunięty za każdą kartkę na jeden mecz.
2. Karą za czerwoną kartkę jest odsunięcie zawodnika na kolejny mecz.
3. Za otrzymanie czerwonej kartki w konsekwencji dwóch wcześniejszych żółtych w jednym meczu zawodnik nie jest karany odsunięciem od spotkania za czerwoną kartkę.
4. Organizator Babimojskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej może ukarać dodatkowo zawodnika zakazem gry na więcej spotkań za wybitnie nie sportowe zachowanie na boisku i poza boiskiem (np. trybuny), włącznie z dyskwalifikacją drużyny
5. Odpowiedzialność za kontrolę ilości kartek u poszczególnych zawodników w swoich drużynach spoczywa na przedstawicielach zespołów.

ARTYKUŁ XV Postanowienia końcowe

§18

1. W szatniach, pomieszczeniach sanitarnych, w sali oraz obiekcie sportowym CSiR bezwzględnie powinien być zachowany ład i porządek. Za rzeczy wartościowe pozostawione w szatniach Organizator nie ponosi odpowiedzialności.
2. Wszelkie uszkodzenia powstałe z winy uczestników poszczególnych drużyn będą musiały zostać uregulowane bezpośrednio w Dyrekcji Centrum.

§ 19

1. Niniejszy Regulamin dostępny jest u Organizatora, na stronie <http://www.csir.babimost.pl/>, www.ligihalowe.pl a także jest jedyną podstawą rozgrywek Babimojskiej Ligi Halowej Piłki Nożnej.
2. Organizator zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.